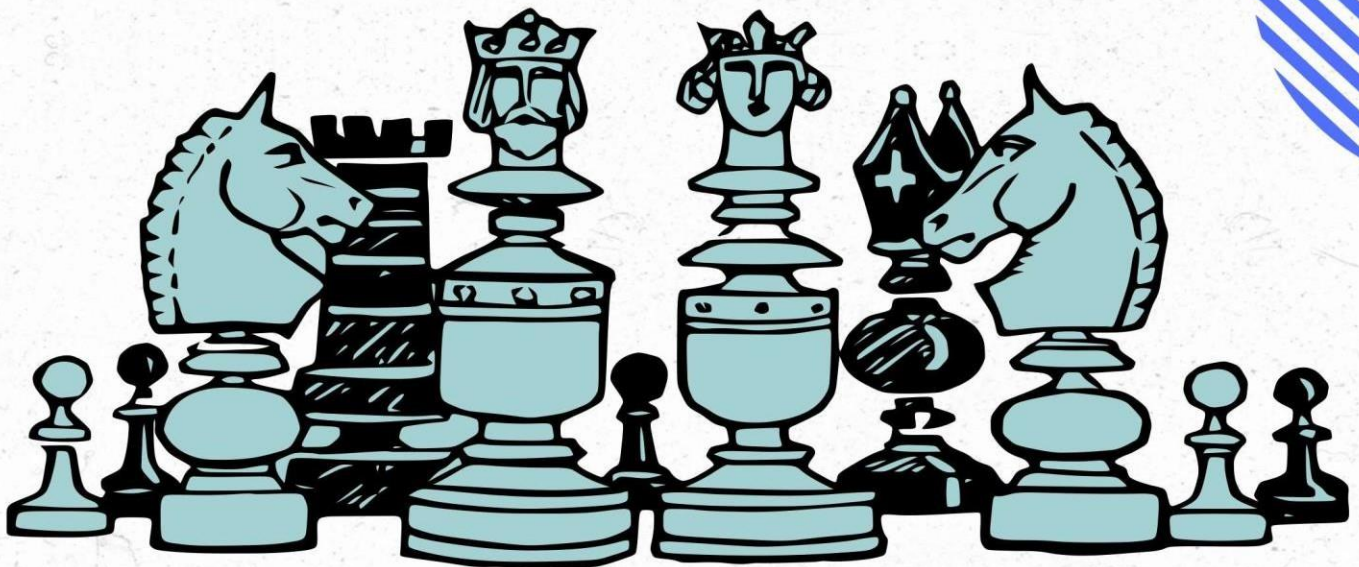




Ganesha Grand Chess Tournament 2023





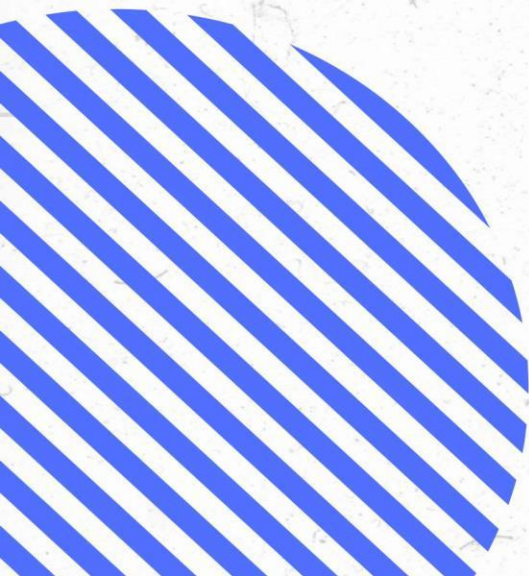
C

T

A

U

R



PANDUAN LOMBA GGCT 2023

1. Pendaftaran

Salam Para Pecinta Catur

UKM Catur Undiksha Mempersembahkan Tournament Catur Tingkat Nasional “Ganesha Grand Chess Tournament” (GGCT 2023) dengan tema “Raise Superior Chess Generation”

- **Waktu dan Tempat Pelaksanaan :**

Hari/Tanggal : Sabtu dan Minggu, 11 - 12 Maret 2023

Waktu : 09.00 WITA – Selesai

Tempat : Auditorium Undiksha, Jalan Udayana 11 Singaraja, Bali

Waktu pikir : Rapid Chess (25+0)

- **Syarat dan Ketentuan Umum :**

- Kategori SD, SMP, SMA, Mahasiswa dan Umum dengan max usia 26 tahun terhitung sejak bulan maret (kelahiran bulan 11 Maret 1997)
- Peserta telah memenuhi syarat administrasi Pertandingan GGCT
- Menyertakan bukti pembayaran

- **Pendaftaran**

Jadwal Pendaftaran

- Mulai dari 17 Februari s/d 8 Maret 2023

Pendaftaran bisa diakses melalui link berikut ini :

Link untuk SD, SMP, SMA/K

<https://go.undiksha.ac.id/PendaftaranGGCT2023>

Link Mahasiswa/Umum

<https://go.undiksha.ac.id/PendaftaranPesertaGGCT2023>

- **Biaya Pendaftaran**

SD	: Rp 50.000
SMP	: Rp 50.000
SMA/SMK	: Rp 75.000
MAHASISWA/UMUM	: Rp 100.000

- **Metode Pembayaran**

- Bank BRI

- No. Rekening : **474501024336532**

- Atas Nama : I Kadek Dwi Pratarta

- Dana/Ovo/LinkAja

- No. Rekening : **082147669940**

- Atas Nama : I Kadek Dwi Pradarta

- **Daftar Ulang**

Sabtu, 11 Maret 2023 pukul 07.00 - 08.00 Wita di Auditorium Universitas Pendidikan Ganesha dengan membawa bukti diri sebagai pelajar/mahasiswa dan untuk kategori umum juga harus membawa bukti diri contoh KTP.

- **Hadiah**

- a. Kategori SD**

- Juara Umum 1 : Rp. 450.000
 - Juara Umum 2 : Rp. 300.000
 - Juara Umum 3 : Rp. 100.000
 - Juara 4 : Rp. 50.000
 - Juara 5 : Rp. 50.000
 - Juara 6 : Rp. 50.000
 - Juara 7 : Rp. 50.000
 - Juara 8 : Rp. 50.000
 - Juara 9 : Rp. 50.000
 - Juara 10 : Rp. 50.000

- b. Kategori SMP**

- Juara Umum 1 : Rp. 500.000
 - Juara Umum 2 : Rp. 400.000
 - Juara Umum 3 : Rp. 250.000
 - Juara 4 : Rp. 50.000
 - Juara 5 : Rp. 50.000
 - Juara 6 : Rp. 50.000

- Juara 7 : Rp. 50.000
- Juara 8 : Rp. 50.000
- Juara 9 : Rp. 50.000
- Juara 10 : Rp. 50.000

c. Kategori SMA/K

- Juara Umum 1 : Rp. 1.000.000
- Juara Umum 2 : Rp. 800.000
- Juara Umum 3 : Rp. 600.000
- Juara 4 : Rp. 400.000
- Juara 5 : Rp. 200.000
- Juara 6 : Rp. 75.000
- Juara 7 : Rp. 75.000
- Juara 8 : Rp. 75.000
- Juara 9 : Rp. 75.000
- Juara 10 : Rp. 75.000

d. Kategori Mahasiswa dan Umum

- Juara Umum 1 : Rp. 2.000.000
- Juara Umum 2 : Rp. 1.500.000
- Juara Umum 3 : Rp. 1.000.000
- Juara 4 : Rp. 500.000
- Juara 5 : Rp. 450.000
- Juara 6 : Rp. 100.000
- Juara 7 : Rp. 100.000
- Juara 8 : Rp. 100.000
- Juara 9 : Rp. 100.000
- Juara 10 : Rp. 100.000

LAIN – LAIN

- Sistem Pertandingan menggunakan sistem SWISS
- Peserta pemegang putih wajib membawa catur dan jam catur
- Ketentuan lebih lanjut akan di bahas pada saat technical meeting

CONTACT PERSON

Dodik

: <https://wa.me/6281339404320>

Dwi Pradarta

: <https://wa.me/6282147669940>

FOR MORE INFORMATION

- Instagram : @ukmcaturundiksha
- Twitter : @ukmcaturundiksha

#GensUnaSumus

#GGCT2023

#ukmcaturundiksha

#skatmat

1. Ketentuan dan Teknis

- a. Kategori SD, SMP, SMA, Mahasiswa dan Umum dengan max usia 26 tahun terhitung sejak bulan maret (kelahiran bulan 11 Maret 1997)
- b. Pemegang buah catur putih diwajibkan untuk membawa papan catur beserta jam catur.
- c. Sistem catur cepat dengan waktu pikir 25+0 (25 menit tanpa increment).
- d. Mengirimkan ktp/ktm/kartu pelajar pada form pendaftaran.
- e. Pertandingan menggunakan sistem swiss 7 babak.
- f. Peserta diharapkan hadir tepat waktu dan mematuhi prokes pada saat pertandingan.
- g. Berpakaian rapi, sopan dan bersepatu.
- h. Mengirimkan bukti transfer pada link pendaftaran.
- i. Gelar GM, IM, MF, MIW, WGM tidak diperbolehkan mengikuti turnamen ini.
- j. Peraturan menggunakan aturan Fide 2018 yang disesuaikan dengan PB Percasi
- k. Jika peserta yang tidak membawa papan dan jam catur dapat menyewa di panitia.

2. Waktu dan Tempat

Hari/Tanggal : Sabtu, 11 Maret 2023 dan Minggu, 12 Maret 2023

Waktu : 09.00 WITA-Selesai

Tempat : Auditorium UNDIKSHA

3. Technical Meeting

Hari/Tanggal : Informasi Menyusul Melalui Grup WA Peserta

Waktu : Informasi Menyusul Melalui Grup WA Peserta

Tempat : Zoom Meeting (Online)

4. Sistem Pertandingan

Sistem pertandingan menggunakan sistem swiss 7 babak dengan waktu berpikir 25 menit, tanpa increment.

5. Waktu W.O

Waktu W.O 15 Menit.

6. Sistem Skor dan Penentuan Juara

- a. Setiap peserta akan memperoleh point jika,
 - Menang memperoleh 1 point.
 - Remis/Draw memperoleh $\frac{1}{2}$ point.
 - Kalah akan mendapatkan 0 point.

b. Penentuan Juara

- a. Akumulasi Point Tertinggi
- b. Direct Encounter (DE)
- c. Buchholz (BH)
- d. Sonneborn Berger (SB)
- e. Progresif Score (PS)

7. KETENTUAN PERTANDINGAN

- a. Peraturan catur yang dipakai berpedoman pada peraturan catur FIDE per 1 Januari 2018.
- b. Jika selama permainan masih berlangsung, diketahui bahwa letak awal buah catur keliru, maka permainan itu dibatalkan dan diadakan permainan baru.
- c. Jika selama permainan masih berlangsung, diketahui bahwa letak papan catur bertentangan dengan Pasal 2.1 (petak sudut kanan setiap pemain berwarna putih), maka permainan tetap dilanjutkan tetapi bentuk posisi yang sudah tercapai dipindahkan ke papan catur yang letaknya benar.
- d. Jika pertandingan sudah dimulai dan ternyata pemain bermain dengan warna terbalik, jika kedua pemain telah memainkan kurang dari 10 langkah, permainan dibatalkan dan partai baru dimainkan dengan warna yang benar. Setelah 10 langkah atau lebih, maka permainan tetap dilanjutkan.
- e. Jika seorang pemain merobohkan satu atau beberapa buah catur, dia harus menata ulang posisi buah catur tersebut ke posisi yang betul dengan menggunakan waktu pikirnya sendiri.
- f. Setiap langkah harus dijalankan dengan satu tangan.
- g. Hanya seorang pemain yang giliran melangkah boleh membetulkan letak satu atau lebih buah catur di petaknya, asalkan pemain itu lebih dahulu menyatakan keinginannya.
- h. Satu atau lebih buah catur miliknya sendiri, dia harus menjalankan buah catur yang pertama disentuhnya yang dapat dilangkahkan.
- i. Satu atau lebih buah catur lawan, dia harus memukul buah catur lawan yang pertama disentuhnya yang dapat dipukul.

j. Jika sebagai langkah yang sah atau merupakan bagian dari langkah yang sah, kalau buah catur sudah dilepas pada suatu petak, maka buah catur itu tidak bisa lagi dipindahkan ke petak yang lain. Langkah dianggap sudah dilakukan jika dalam kasus berikut.

1. Dalam kasus pemukulan, bila buah catur yang dipukul itu sudah diambil dari papan catur dan pemain itu sudah meletakkan buah caturnya sendiri di petak yang baru itu, telah melepaskan buah catur itu dari tangannya.
 2. Dalam kasus Rokade, bila tangan pemain sudah melepaskan Bentengnya pada petak yang dilintasi Raja. Ketika pemain melepaskan Raja dari tangannya, langkah itu belum selesai, tetapi pemain itu tidak punya hak lagi melakukan langkah lain kecuali Rokade ke sisi itu, kalau langkah itu sah. Jika Rokade pada sisi itu tidak sah, maka pemain itu harus melakukan langkah sah yang lain dengan Rajanya (bisa Rokade dengan Benteng lain). Jika Raja pemain itu tidak ada lagi langkah yang sah, maka pemain itu bebas melakukan langkah sah yang lain.
 3. Dalam kasus promosi Bidak, bila tangan pemain sudah melepaskan buah catur pengganti pada petak promosi dan Bidak itu sudah diambil dari papan catur.
- k. Pemain harus menghentikan jam catur dengan tangan yang sama yang dipakainya untuk melangkahkan buah catur. Jari tangan pemain dilarang untuk selalu berada di atas tombol jam catur atau “diambangkan” di atasnya.
- l. Pemain harus memperlakukan jam catur secara wajar. Dilarang memukul jam catur keras – keras, mengangkatnya atau menjatuhkannya.
- m. Seorang pemain hanya boleh menghentikan jam catur kalau dia memerlukan bantuan Wasit, misalnya langkah promosi sudah dijalankan, tetapi buah pengganti Bidak tidak tersedia.

8. CONTOH LANGKAH ILEGAL DALAM CATUR ATAU ILLEGAL MOVE

- a. Langkah tidak sah sudah selesai dilakukan kalau pemain sudah selesai menekan jam caturnya.
- b. Jika pemain melangkahkan bidaknya ke petak promosi dan sudah menekan jam catur. Akan tetapi, pemain tidak mengganti bidaknya dengan buah catur yang baru, maka langkah itu dianggap tidak sah. Bidak tersebut harus diganti dengan Menteri yang sewarna dengan bidak tersebut.

- c. Jika pemain menekan jam catur tanpa membuat langkah, maka dianggap sebagai langkah tidak sah.
- d. Jika seorang pemain menggunakan dua tangan untuk membuat satu langkah tunggal (dalam hal ini rokade, memukul atau promosi), maka dianggap sebagai langkah tidak sah.
- e. Berikut yang merupakan langkah tidak sah/iillegal moves:

- Melangkahkan buah catur ke petak yang diduduki oleh buah catur yang sama warna
- Langkah Pion, Gajah, Kuda, Benteng, Menteri, Raja yang tidak sesuai
- Melakukan *en-passant* pada langkah kedua setelah terjadinya langkah yang *en-passant*
- Raja sudah pernah dilangkahkan tetapi rokade
- Benteng kearah rokade sudah pernah dilangkahkan tapi rokade
- Jalur yang akan dilintasi untuk rokade sedang diancam oleh satu atau lebih buah catur lawan, tetapi tetap rokade
- Masih ada buah lain di jalur yang akan dilintasi untuk rokade, tetapi tetap rokade
- Benteng terlebih dahulu dipegang baru memegang Raja, ketika ingin rokade
- Membuat langkah yang membiarkan atau menyebabkan rajanya kena ancaman skak

9. SANKSI

- Penyimpangan yang pertama diberikan peringatan oleh wasit
- Penyimpangan yang kedua wasit memberikan tambahan waktu 2 menit bagi yang tidak melanggar.
- Penyimpangan yang ketiga kalinya oleh pemain yang sama, maka pemain itu dinyatakan kalah oleh wasit. Akan tetapi permainan berakhir remis kalau posisi yang terjadi menyebabkan lawannya tidak mungkin me-mat-kan Raja pemain itu dengan serangkaian langkah yang sah.
- Pelanggaran *illegal moves* yang pertama wasit harus memberikan tambahan waktu dua menit kepada pemain yang tidak melanggar
- Pelanggaran *illegal moves* kedua kalinya oleh pemain yang sama, maka pemain itu harus dinyatakan kalah oleh wasit. Akan tetapi permainan berakhir remis kalau posisi yang terjadi menyebabkan lawannya tidak mungkin me-mat-kan raja pemain itu dengan serangkaian langkah yang sah.

10. PELANGGARAN KRUSIAL



Pelanggaran krusial dengan pelanggaran langsung dinyatakan kalah:

- HP berbunyi, bergetar pada saat pertandingan sedang berlangsung
 - Menyembunyikan Menteri pada saat lawan ingin promosi
 - Merokok saat pertandingan sedang berlangsung
 - Tidak hadir sampai batas waktu WO
 - Membuat keributan dengan pemain/menghujat, mencaci-caci wasit
- 
- 

GGCT 2023

